



**МОУ ИРМО «Усть-Кудинская СОШ»
ПОЛОЖЕНИЕ**

О Квест-игре среди образовательных организаций Иркутской области с участием команд педагогов, детей и родителей «В страну правильных слов»

Квест (англ. Quest – поиски) – один из основных жанров игр, требующих от игроков решения умственных задач для продвижения по сюжету. Сюжет может быть predetermined или же давать множество исходов, выбор которых зависит от действий игроков.

Квест требует интеллектуальных знаний по теме квест-игры, нестандартного мышления и сообразительности. Он направлен на овладение навыками коллективного решения поставленных задач, сплочение членов команды; воспитывает стремление к победе, умение быстро ориентироваться на местности.

Квест-игра «В страну правильных слов» (далее – Квест-игра) проводится на базе МОУ ИРМО «Усть-Кудинская СОШ» в рамках работы базовой (опорной) площадки ГАУ ДПО ИРО для реализации государственной программы Российской Федерации «Развитие образования», направления (подпрограммы) «Развитие и распространение русского языка как основы гражданской самоидентичности и языка международного диалога» в ноябре 2018 года.

Участникам будут предложены различные типы заданий, связанных с русским языком, соблюдением единого речевого режима. Если вы любите Россию, знаете культурные традиции и историю русского языка, если у вас есть друзья и богатая фантазия, то это ваша игра!

1. Общие положения

1.1. Организатор Квест-игры – МОУ ИРМО «Усть-Кудинская СОШ» Иркутского района

1.2. Цели и задачи:

- пропаганда русской языка как основы гражданской самоидентичности и языка международного диалога;
- формирование у обучающихся чувства любви и уважения к своей стране, народу, своему языку;
- формирование потребности изучать историю и культуру своей страны;
- формирование условий для проявления и развития индивидуальных творческих способностей;
- формирование лидерских качеств и развитие организаторских способностей, умения работать в коллективе;
- выработка активной жизненной позиции.

2. Участники квест-игры

2.1. К участию в Квест-игре приглашаются команды от образовательных организаций Иркутской области в составе 1 учитель, 1 родитель, 4 ученика 6 классов.

Требования к участникам – мобильность, коммуникабельность, сообразительность, интеллектуальная развитость.

3. Порядок и сроки проведения квест-игры

3.1. Регистрация участников (прием заявок) – с 8 октября 2018 г. по 19 октября 2018 г.

Для участия в игре необходимо собрать команду из 6 человек, отправить заявку по определенной форме (Приложение 1) на e-mail ustkuda07@yandex.ru с пометкой в теме письма Квест-игра

3.2. Квест-игра проводится 30 октября 2018 г. в МОУ ИРМО «Усть-Кудинская СОШ» по адресу: Иркутская область, Иркутский район, д. Усть-Куда ул. Геологическая д.3

3.3. Представление команд и предыгровой инструктаж по технике безопасности – 30 октября в 10.30 в актовом зале школы. Каждый участник должен ознакомиться с соглашением об участии в игре и подписать его (Приложение 2). Капитаны команд сдают подписанные соглашения организаторам перед началом Квест-игры.

Для представления командам придумать название и девиз команды.

Старт Квест-игры – в 11.00.

Заккрытие Квест-игры – в 15.00.

4. Правила квест-игры

4.1. Основные понятия, используемые в Квест-игре:

- Игра – это последовательность этапов, состоящих из нескольких заданий, сопровождающихся подсказками. Задание считается выполненным, если участник игры в результате решения задания получил ключ-пароль.
- Команда – объединение нескольких участников (1 учитель, 1 родитель, 4 ученика 6 классов).
- Капитан команды – участник из обучающихся, представляющий интересы участников команды.
- Задание (игровая точка) – один уровень игры, загадка или действие, которое необходимо выполнить, чтобы пройти игру.
- Принцип равных условий означает, что все участники на протяжении всей Квест-игры обладают одинаковым объемом информации и находятся в равном положении при прохождении заданий Квест-игры. Данный принцип является неотъемлемым при подготовке и проведении Квест-игры.

4.2. Игра включает в себя движение по маршруту, на котором расположены игровые точки.

4.3. На игровой точке команде необходимо найти ключ-пароль, прослушав определенную информацию по теме игры и выполнив определенные задания.

4.4. На поиск игровой точки и выполнение заданий у игроков есть не более 7 минут. После этого уровень автоматически закрывается вне зависимости от того, решила команда задание или нет.

4.5. Победителем Квест-игры становится команда, которая пройдет всю игру максимально быстро, верно ответит на все вопросы, выполнит все предложенные задания.

5. Условия квест-игры

5.1. Для прохождения Квест-игры участникам необходимо иметь:

5.2. Форма одежды членов команды во время Квест-игры – удобная, обязательна эмблема команды и отличительный атрибут (галстук, нашивка на рукаве, головной убор и т.п.)

5.3. Команда-участница Квест-игры должна оплатить первоначальный взнос в размере 150 рублей с человека (питание, раздаточный материал)

5.4. Обязательным условием Квест-игры является выполнение правил Квест-игры и техники безопасности. За их нарушение команда выбывает из Квест-игры.

5.5. Участие в Квест-игре подразумевает полное согласие с данным положением.

6. Награждение

6.1. Награждение проходит после завершения и подведения итогов игры.

6.2. Команды награждаются дипломами, победитель получает приз.

7. Дополнительные условия

7.1. Организаторы оставляют за собой право вносить изменения в программу и условия проведения Квест-игры, а также в отдельные задания и условия их проведения с обязательным уведомлением участников.

Заявка
для участия в КВЕСТ-ИГРЕ
«В страну правильных слов»

Образовательная организация –
Адрес электронной почты –
Команда (название) –
Капитан команды ФИО, возраст –

Список команды

№	Фамилия имя участника, ФИО взрослого участника	класс	Должность (учитель (предмет), родитель)
1.			
2.			
3.			
4.			
5.			
6.			

СОГЛАШЕНИЕ
об участии в КВЕСТ-ИГРЕ
«В страну правильных слов»

ФИО участника _____

Команда _____

Дата заполнения _____

Я ВЫРАЖАЮ ЖЕЛАНИЕ принять участие в КВЕСТ-ИГРЕ «В страну правильных слов» и подписываю данный документ в качестве необходимого условия участия в названной КВЕСТ-ИГРЕ. С правилами КВЕСТ-ИГРЫ ознакомлен(а) и полностью согласен (согласна) следовать им. **Я СОЗНАЮ**, что в КВЕСТ-ИГРА «В страну правильных слов» требует физического и умственного напряжения и может привести к значительным физическим нагрузкам.

Я ПОДТВЕРЖДАЮ, что:

- я физически и морально подготовлен(а) к участию в КВЕСТ-ИГРЕ и к возможному напряжению в ходе этой игры;
- я осведомлен(а) о том, что выполнение любого задания возможно без нарушения законов и риска для моей жизни и жизни окружающих;
- я обязуюсь соблюдать все действующие правила и законы и в случае несоблюдения этих правил и законов буду нести личную ответственность за их нарушение;
- я обязуюсь соблюдать правила техники безопасности;
- я обязуюсь не создавать конфликтных ситуаций во время КВЕСТ-ИГРЫ;
- во время КВЕСТ-ИГРЫ я никогда, ни при каких обстоятельствах не буду умышленно создавать ситуаций, которые могут причинить вред другим участникам либо организаторам;
- я буду беспрекословно подчиняться всем указаниям и требованиям организаторов во время проведения данной КВЕСТ-ИГРЫ.

НАСТОЯЩИМ Я ЗАЯВЛЯЮ, что отказываюсь от каких-либо материальных или иных претензий и требований, которые я могу выдвинуть по отношению к организаторам КВЕСТ-ИГРЫ, владельцам собственности, где проводится КВЕСТ-ИГРА, и любым другим организаторам.

(подпись)

расшифровка